

# ЛУЦЬКА МІСЬКА РАДА

## Р І Ш Е Н Н Я

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Луцьк № \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Про внесення змін до рішення

міської ради від 22.12.2021 № 24/122

„Про бюджет Луцької міської

територіальної громади на 2022 рік”,

з врахуванням змін, внесених рішенням

від 27.01.2022 № 25/93, від 23.02.2022 №26/55,

від 01.03.2022 № 27/4, від 04.03.2022 № 28/4,

від 30.03.2022 № 30/2

03551000000

(код бюджету)

Відповідно до Указу Президента України від 24.02.2022 № 64 «Про введення воєнного стану в Україні», пункту 21 Плану запровадження та забезпечення заходів здійснення правового режиму воєнного стану в Україні, затвердженого розпорядженням Кабінету Міністрів України від 24 лютого 2022 року № 181-р «Питання запровадження та забезпечення здійснення заходів правового режиму воєнного стану в Україні», підпункту 23 статті 26 Закону України “Про місцеве самоврядування в Україні” та статті 78 Бюджетного кодексу України міська рада

В И Р І Ш И Л А:

1. Внести зміни до рішення міської ради від 22.12.2021 № 24/122 ”Про бюджет Луцької міської територіальної громади на 2022 рік”:

1.1. У пункті 1:

а) в абзаці другому цифри „2 986 750 647”, „2 900 110 247” замінити відповідно цифрами „2 993 034 607”, „2 905 494 207”.

б) в абзаці третьому цифри „3 040 845 647”, „2 443 359 333” замінити відповідно цифрами „3 153 275 055,37”, „2 498 309 423”.

2. У пункті 5 цифри „939 916 284” замінити цифрами „1 022 274 932,37”.

3. Внести зміни до додатків 1,3,5,7 рішення міської ради від 22.12.2021 № 24/122 ”Про бюджет Луцької міської територіальної громади на 2022 рік” відповідно до додатків 1, 2, 3, 4 до цього рішення.

4. Департаменту фінансів, бюджету та аудиту врахувати прийняті зміни до бюджету громади (по доходах, видатках за головними розпорядниками коштів бюджету громади та бюджетними програмами).

5. Контроль за виконанням рішення покласти на постійну комісію міської ради з питань планування соціально-економічного розвитку, бюджету і фінансів (Андрій Разумовський).

Міський голова Ігор ПОЛІЩУК

Єлова 720 614